## Taller práctico # 1

1 - Crear un proyecto llamado PrimeraPractica (File, New, SpringStarterProject, type:Gradle, java versión 8, package:com.sophos, Available: spring web starter).

2 - Validar en la clase PrimeraPracticaApplication las palabras reservadas.

3 - Crear variables de cada uno de los tipos de datos estudiados.

4 - Crear una clase llamada Demo en el paquete inicial.

5 - Crear cuatro variables en la clase Demo, estas variables deben ser de tipo String, int, int, boolean.

6 - Crear un constructor donde se inicialicen las variables creadas anteriormente.

7 - Crear un método donde se reciban los 4 parámetros de las variables creadas anteriormente y que el método retorne una respuesta de tipo String con el texto “Respuesta Correcta”.

8 - Crear un método que reciba dos valores enteros, el método debe sumar los dos valores recibidos y retornar el resultado.

9 - Crear una instancia de la clase Demo en la clase principal (PrimeraPracticaApplication) y hacer el llamado a los métodos creados en la Clase Demo, mostrar los resultados en consola.

10 - Crear una clase abstracta llamada Animal con un atributo privado llamado nombre de tipo String, crear dos métodos llamados comer y caminar que no retornan nada y un método abstracto llamado sonido que no devuelva nada.

11 - Crear una clase llamada Perro que herede de animal.

12 - Crear una clase llamada Gato que herede de animal.

13 - Crear una instancia de Perro y Gato en la clase principal (PrimeraPracticaApplication), asignar un nombre a cada animal y hacer un llamado a cada uno de los métodos de clase.

14 – Crear un nuevo paquete que llamaremos interfaces.

15 – Crear una interface en el paquete antes creado, la interface será llamada Series con los siguientes métodos:

* Método llamado siguiente, retorna un entero y no recibe ningún parámetro.
* Método llamado reiniciar, no retorna y no recibe ningún parámetro.
* Método llamado comenzar, no retorna y recibe un atributo entero.

16 - Crear una Clase llamada NumerosSerie con dos atributos enteros llamados iniciar y valor, esta clase debe implementar la interface Series, crear un constructor donde se inicialicen los dos parámetros en cero.

17 - Crear una instancia de la clase NumerosSerie, realizamos un ciclo de 5 iteraciones, en cada iteración llamaremos al método siguiente de la clase instanciada, luego de terminar el ciclo llamamos el método reiniciar para que el proceso se realice de nuevo con las mismas 5 iteraciones.

18 - Modificar la clase Clase NumerosSerie con el constructor sin modificador de acceso (publico) y validar el error que genera en la clase principal.

19 – Crear un Array con palabras, recorrer el Array e imprimirlo por consola, El Array debe tener palabras repetidas y además debe tener más de 7 palabras.

20 - Recorrer el Array creado, organizarlo en orden alfabético, quitar las palabras repetidas e imprimir por consola el resultado.